(Imagen)

**TIENDA VIRTUAL DE VIDEOJUEGOS MULTIGAMING**

Acta de Reunión

|  |  |
| --- | --- |
| Proyecto:  Tienda virtual de videojuegos multigaming | Lugar de la Reunión: Virtual  Fecha: 23/10/2021 |
| Aprobada por: Jhon Carrascal (Scrum Master)  Fecha: 21/10/2021 |  |

Versión: 0100

Fecha: 23/10/2021

|  |
| --- |
| Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito del dueño del producto y el scrum master |

**ÍNDICE**

[1 LISTA DE CONVOCADOS 3](#_Toc85893881)

[2 DESARROLLO DE LA REUNIÓN 4](#_Toc85893882)

[3 ACUERDOS Y TAREAS 5](#_Toc85893883)

[4 PUNTOS PENDIENTES 6](#_Toc85893884)

[5 PRÓXIMAS REUNIONES 7](#_Toc85893885)

[6 FIRMAS 8](#_Toc85893886)

# LISTA DE CONVOCADOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre y Apellidos** | **ASISTE (S/N)** |
| Jhon Edinson Carrascal García | SI |
| Erick Wladimir Arévalo Navarro | SI |
| Brayan Andrés Carreño Pérez | SI |
| Daniel Eduardo Salcedo Guarín | SI |

# DESARROLLO DE LA REUNIÓN

El desarrollo de la reunión inicio hablando de los requerimientos del proyecto de la tienda virtual de videojuegos MultiGaming, por la cual cada integrante del proyecto se le asigno de forma voluntaria cada requerimiento.

Se inicio mencionando el requerimiento de gestión de usuario por la cual Erick Arévalo de forma voluntario se quiso responsabilizar, también se le asigno la gestión de reporte, luego se nombró la gestión de compra por la cual Brayan Carreño se encargará, después se hizo mencionar la gestión de inventario en el cual Daniel Salcedo lo eligió y por último quedaría pendiente la gestión de producto en el cual se asignó a Jhon Carrascal. Ya luego de que todos tuviera asignado un requerimiento se dio a conocer las perspectivas de cada uno.

Se hablaron de los requerimientos funcionales de cada gestión del proyecto, la gestión de usuarios tendrá una base de datos, una interfaz de registro de datos y una interfaz de ingreso de sesión, la gestión de reportes tendrá una base de datos, una visualización de reportes e información de compras, la gestión de compras tendrá un almacenamiento de productos en el carrito, un almacenamiento de productos en la wishlist y almacenamiento de direcciones, la gestión de inventario manejará un control de inventario, reportes de inventario y una interfaz de inventario y por último la gestión de producto tendrá una interfaz de los productos, un filtro de búsqueda y un contenido del producto.

Para la finalización de la reunión todos estuvieron de acuerdo con la labor que le correspondió de que cada requerimiento, al estar todos de acuerdo el scrum master les pidió que firmara esta acta para tener prueba de que todos estuvieran de acuerdo y tener un control.

# ACUERDOS Y TAREAS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Acuerdo** | **Responsable** | **Fecha Prevista** | **Estado** |
| Gestión usuario | Erick Arévalo | 28/11/21 | Confirmado |
| Gestión Reporte | Erick Arévalo | 28/11/21 | Confirmado |
| Gestión Compra | Brayan Carreño | 28/11/21 | Confirmado |
| Gestión de Inventario | Daniel Salcedo | 28/11/21 | Confirmado |
| Gestión de producto | Jhon Carrascal | 28/11/21 | Confirmado |

# PUNTOS PENDIENTES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acuerdo** | **Responsable** | **Fecha Prevista** |
|  |  |  |
|  |  |  |

# PRÓXIMAS REUNIONES

La próxima reunión será convocada el día sábado 30 de octubre en la jornada de la tarde entre las 2pm y las 4pm, por la cual participaran los mismos integrantes que estuvieron en esa reunión.

# FIRMAS

|  |  |
| --- | --- |
| Jhon Edinson Carrascal García |  |
| Erick Wladimir Arévalo Navarro |  |
| Brayan Andrés Carreño Pérez |  |
| Daniel Eduardo Salcedo Guarín |  |